





Controllo Accessi: Descrizione Generale

Il controllo accessi è un sistema di sicurezza utilizzato per regolare, monitorare e registrare gli ingressi e le uscite di persone o veicoli da determinate aree o strutture. L'obiettivo è autorizzare solo utenti abilitati a entrare in luoghi specifici, garantendo così protezione di beni, dati e persone. Questi sistemi trovano applicazione in:

Aziende e uffici

Condomini e abitazioni private

Aree industriali e logistiche

Ospedali, scuole e enti pubblici

Parcheggi e varchi veicolari

Principali Tipologie di Sistemi di Controllo Accessi

1. Controllo Accessi con Badge o Tessera RFID

Utilizza badge magnetici o tessere con chip RFID.

L'utente avvicina la tessera al lettore per ottenere l'accesso.

Ideale per uffici, hotel e aziende.

2. Controllo Accessi con Codice (Tastierino)

Accesso tramite inserimento di un codice numerico su una tastiera.

Economico, ma meno sicuro se non gestito correttamente.

Adatto per ingressi secondari o ambienti a basso rischio

3. Controllo Accessi Biometrico

Riconoscimento basato su dati biometrici:
impronta digitale, volto, retina o
riconoscimento vocale.

Altamente sicuro e non duplicabile.

Utilizzato in ambienti ad alta sicurezza o
per evitare l'uso di badge condivisi.

4. Controllo Accessi con Smartphone / App / QR Code

Permette l'accesso tramite smartphone
(Bluetooth, NFC o app dedicata) o scansione di
un QR code.

Soluzione moderna, pratica e integrabile con
software cloud.

Ideale per coworking, hotel, eventi o accessi
temporanei.

5. Controllo Accessi Veicolare (con barriere automatiche o lettura targhe)

Regola il passaggio di veicoli tramite badge, telecomando, lettura targa o sistemi RFID long range.

Usato in parcheggi, aree aziendali, varchi di accesso.

Funzionalità Avanzate e Integrazioni

Registrazione log degli accessi

Gestione fasce orarie e livelli di autorizzazione

Integrazione con sistemi di allarme, antincendio, TVCC e domotica

Gestione da remoto via software o app

Controllo presenza del personale